Testrapport

# Testfall: [TF Huvudpersonens förflyttning & kollisioner](file:///C:\Users\Emil\Documents\Skolarbeten\Mjukvaruutvecklingsprojekt\Dokumentation\Testfall\Testfall%201.docx)

## Systemversion: Project Ronnie – 2014-05-11

## Testmiljö

Testet utförs i Unity’s Play-läge där man spelar spelet i dess aktuella stadie. I Play-läget kan man när som helst pausa och analysera spelmiljön eller ändra på de publika variabler som finns tillgängliga från källkoden.

## Tester – ”pass & fails”

Se länken för beskrivning av testerna.

1. Pass.
2. Pass.
3. Pass.
4. Pass.
5. Pass.
6. Pass.
7. Pass.
8. Pass.
9. Pass.

## Analys

Jag är väldigt nöjd med det nuvarande rörelse- & kollisionssystemet. Det känns flytande och välanpassat för spelvärlden.